

A Glossary of Sweeps

Compiled by
Crooked River Bob
SASS#26199

Pro důslednost budou terče číslovány zleva doprava. Více ran na jeden terč bude značen opakováním čísla terče. Tučným písmem se vyznačí samostatné sekvence.

Abilene Sweep: Pojmenována podle Abilene (SASS#27489, TX), který tuto sekvenci zveřejnil na SASS wire. Devět ran na pět terčů, 1-2-2-3-3-3-2-2-1. Také může být popsána jako **Progressive Nevada Sweep**.

Amigo's Sweep: Navržena na SASS Wire Wallaby Jack (SASS#44062, NSW, Australia). "...celá stage je navržena jako jeden terč. Viz také **Missouri Sweep** a **Texas Sweep**.

Arizona Sweep: Od Old Scout (SASS# 323, CA). Deset ran na čtyři terče v následujícím pořadí: 1-2-2-3-3-3-4-4-4-4. Známa také jako **Progressive Sweep**, také někdy jako **Montana Sweep** nebo **Lawrence Welk Sweep**.

Arkansas Shuffle: Připisuje se West Creek Willie (SASS#33394, IL). Pět ran na tři terče v pořadí: 1-1-2-3-3. Porovnej **Idaho Shuffle**.

Bad Jack Abernathy Sweep: Popsáno na SASS Wire, a to A. D. Texaz (SASS#16339, TX). Devět ran na čtyři terče, 1-1-4-2-2-4-3-3-4.

Badger Sweep: Připsáno Badger, SASS#3361. Uvedeno v *Cowboy Chronicle*, září 2003, strana 42. Old Scout (SASS# 323, CA) ji popisuje jako "deset výstřelů na čtyři cíle 1-2-3-4 -1-2-3 -1-2 -1". Je také nazývána **Solitaire Sweep**. Porovnej s **Miakka Sweep**.

Boss Hayes Sweep: Toto jméno začal používat Bird Dawg Dan (SASS#59914, CA). Je stejný jako **Poverty Sweep**, s deseti ranami se střílí čtyři terče v pořadí: 1-2-3-4 -2-3-4-3-4 -4.

Brat Sweep: První zmínka na SASS Wire byla od Penny Wrangler (SASS#50750, UT). Pět ran na tři terče, 1-3-2-3-1. Později ji Moe Greens (SASS#53755, UT) nazval jako Brat Sweep "...1-3-2-3-1, nebo 3-1-2-1-3." Tak či onak, je to další variace pěti ran na tři terč - **Five on Three**.

Delta Glen Sweep: Autorem je Delta Glen (SASS#39197, FL). Deset ran na tři terče, 1-2-2-3-2-2-1-2-2-3, nebo 3-2-2-1-2-2-3-2-2-1. Sekvence je podobná **Continuous Nevada Sweep**, ale na střední terč se střílí double tap.

Desperado Sweep: Tento název byl navržen od Grampaw Willie (SASS#26996, MI), který uvedl, že autorem je Midnite Desperado (SASS#4321, IN). Deset ran na pět terčů, 1-2-2-3-3-3-3-4-4-5.

Diablo Sweep: Od Will E. Doo (SASS#63695, Australia). Deset ran na šest terčů, 1-2-2-3-4-4-5-6-6-6. Will E. Doo popsal že, “Start je možný zleva nebo zprava, střílejíce terče – single tap, double tap, single tap, double tap, single tap, triple tap... dobrá zábava pro gunfightery a ostatní také.” Porovnej s **Lake City Sweep** nebo **Gorilla Sweep**.

Doc's Sweep : Od Doc Shapiro, (SASS# 31526, CA). “Střílejte na pět terčů v následujícím pořadí: 1-4-2-5-3 opakovaně.”

Double Tap: Dva po sobe jdoucí výstřely na stejný terč.

Double Tap Sweep: jak je popsáno od Hellgate (SASS#3302, OR) na SASS Wire, “Řada terčů, na každý je střeleno dvakrát po sobě před přejitím na následující terč.” Například, deset ran na pět terčů, 1-1-2-2-3-3-4-4-5-5.

Firelands Sweep: Od Rye Miles (SASS#13621, OH). Deset ran na čtyři terče, 1-4-2-3-1-4-2-3-1-4.

Five on Three: Doslovně, pět ran na tři terče, s přesným pořadí, nebo dle rozhodnutí střelce. Příkladem může být 1-2-3-3-3, nebo 1-2-2-2-3, nebo...

Fort White Sweep : Od Fort White, Florida. Pět ran na tři cíle, začínající a končící na středovém terči.: 2-1-2-3-2. Zasáhnout středový terč a pak všechny ostatní zleva nebo zprava, pak opět středový terč. Stejná sekvence jako **Hoptoad Shuffle**, opět jedna z mnoha variací sekvencí pět na tři - **Five on Three**.

Gorilla Sweep: Doporučená od Waldo Astoria na SASS Wire. Devět ran na šest terčů, 1-1-2-3-3-4-5-5-6. Stejná sekvence jako **Lake City Sweep**.

Hatbill Sweep: Přidáno od Johnny the Kid (SASS#22917, FL) a modifikováno od Colonel Dan (SASS#24025, FL). Johnny the Kid ji popisuje jako “Jeden terč a do něj všech pět ran...”. Zhlédni také **Cajon Sweep** a **Nebraska Sweep**.

Hermit Joe Sweep: Od Piney Woods (SASS#29887, NH), který řekl, že sekvence byla pojmenována podle svého tvůrce.” Jeho slovy, “Střílejte šest puškových terčů stylem 1-2-1-3-1-4-1-5-1-6, a tím splníte zadání.” Porovnej s **California Sweep**.

Hooten Sweep: Cherokee Big Dog (SASS#17531, KY) řekl, “**Hooten Sweep** nebude sweep jako ostatní. Nastavte počet terčů rovný počtu ran a střílejte jednu ránu do každého, ale ne po řadě.“ Jako například Cherokee Big Dog navrhuje sekvenci 1-2-3-5-4, a naznačuje tučet dalších variant, ale kritickým bodem zde vidí přerušení vzestupné nebo sestupné sekvence střelby.”

Hoptoad Shuffle: Údajně od Jim Bowdrie (SASS#55924, IL). Pět ran na tři terče, 2-1-2- 3-2 nebo 2-3-2-1-2. Všechny liché rány se střílejí do středového terče. Sekvence je stejná jako **Fort White Sweep**, **Inside-Outside**, a **Sassie Sue Sweep**.

Idaho Shuffle: Navrženo od Gold Canyon Kid (SASS#43974, AZ), sekvence 1-3-1-2-3, pěti ranami na tři terče. Porovnej s **Arkansas Shuffle**.

Idaho Sweep: Od Hellgate (SASS#3302, OR). Deset ran na čtyři terče, 1-2-3-4-3-2-1-2 -3-4. Hellgate sekvenci popisuje jako "... tam & zpět & tam," bez double taps. Později Hellgate Idaho Sweep připodobnil s **Continuous Nevada Sweep**." Grampaw Willie (SASS#26996, MI) tuto sekvenci nazývá **Zig-Zag**.

Indiana Sweep: Pět ran na tři terče, 2-2-1-2-3 nebo 2-2-3-2-1. Doc Molar (SASS#18470, IN) je autorem a říká, "3 terče, start je na centrálním terči double tap a pak sweep přes všechny tři terče zleva nebo zprava, s puškou se tato sekvence střelí dvakrát."

Inside-Outside: Tuto sekvenci pojmenoval Ranger Buffa Lowe (SASS#39172, BC, Canada). Pět ran na tři terče: 2-1-2-3-2. Je identická s **Fort White Sweep**, **Hoptoad Shuffle**, a se **Sassie Sue Sweep**.

IRS Sweep: Na SASS Wire zveřejnil Hellgate (SASS#3302, OR) "IRS Sweep: 1-2-2-3 -3-3-4-4-4-4 ... na nízký, střední, vysoký a ještě vyšší terč, u kterého je zásah nejtěžší. Podobná sekvence je **Arizona Sweep** nebo **Progressive Sweep**.

Jackrabbit Sweep: Autorem je Delta Glen (SASS#39197, FL). Nejdříve se střelí liché terče zleva, pak sudá čísla zleva. Pět ran na pět terčů: 1-3-5-4-2. Devět ran na devět terčů: 1-3-5-7-9-8-6-4-2.

John Kerry Sweep: Zasláno od Mack Hacker (SASS#60477, TX). Sekvenci popisuje jako "krajní pravý, krajní levý... opakování dle potřeby."

John Wayne Sweep: Od Fillmore Coffins (SASS#7884, CA), který tuto sekvenci zveřejnil na SASS Wire. Popisuje ji jako "Jednoduché. Tři terče, 10 ran. Pořadí je: 1, 2, 3, 3, 2, 1, 1, 2, 3, 3." Podobné jako **Ruskin Sweep**, ale s double tap na posledním terči.

Kansas Sweep: Zveřejnil Chain Blue (SASS#50574, KS), který ji popsal jako "Tři puškové terče – deset ran v pušce... double tap t1 t2 t3 a potom single tap 2, 1, 2, 3..." Deset ran, tři terče: 1-1-2-2-3-3-2-1-2-3.

Kansas City Sweep: Zdrojem této sekvence je Grizzly Skinner (SASS#23242, RI). V podstatě jde o **Nevada Sweep** střílenou double taps. Deset ran na tři terče, 1-1-2-2-3-3-2-2-1-1.

Lake City Sweep: Autorem jsou Delta Glen (SASS#39197) a Jesse Toothpick (SASS#41358). Devět ran na šest terčů, 1-1-2-3-3-4-5-5-6. Double tap na liché terče, a single tap na sudé terče. Sekvence je stejná jako **Gorilla Sweep**.

Lawrence Welk Sweep : Navrženo by Prof. Fuller Bullspit (SASS#57421, CA) a Ivory Jack McCloud (SASS#8534, CA). Vyžaduje deset ran na čtyři terče, 1-2-2-3-3-3-4-4-4-4. Stejná sekvence jako **Arizona Sweep**, **IRS Sweep**, nebo **Progressive Sweep**.

Lazy Sweep: Z příspěvku na SASS Wire od Done Gone (SASS#49052, CA) "Pět ran na tři terče, 1-2-3-3-2.

Lousiana Swing: Z SASS Wire, zveřejněno Possum Skinner (SASS#60697, LA). Pět terčů je sestaveno do tvaru “V” jehož vrcholem je terč 3 nejbližší střelci, ramena jdou od střelce doleva a doprava. Šest ran na pět terčů, 3-4-5-3-2-1.

Miakka Sweep: Uveřejněno ve článku od El Tigre Viejo, SASS#28083, na straně 80 června 2004, *Cowboy Chronicle*. Deset ran na čtyři terče, 4-3-2-1-4-3-2-4-3-4. Sekvence je stejná jako **Badger Sweep**, ale střílená z opačné strany.

Missouri Sweep: Od Shoshone Slim (SASS# 31347, MO), který sekvenci popisuje jako “... všechny rány do jednoho terče.”, stejná jako **Amigo’s Sweep** a **Texas Sweep**.

Missouri Hillbilly Sweep: Od Missouri Marshal (SASS#50682, VA). Deset ran na čtyři terče, 1-1-2-3- 4-4-3-2-1-1. Sekvence je podobná jako **Nevada Sweep**, ale s double taps na krajních terčích. Missouri Marshal také popsal zkrácenou verzi pro revolver, který však vyžaduje šest ran na čtyři terče: 1-1-2-3-4-4.

Montana Sweep: Toto jméno sekvenci přidal Tequila Vaquero (SASS#4624). Deset ran na čtyři terče, 1-2-2-3-3-3-4-4-4-4. Známa také jako **Arizona Sweep** a **Progressive Sweep**.

Mustang Sweep: Navrženo na SASS wire Mustang Gregg (SASS#38345, NE). Deset ran na pět terčů, 1-1-1-2-1-3-1-4-1-5. Mustang Gregg charakterizuje tuto sekvenci jako dobrým sweepem pro Gunfightery, L-R-L-R-L-R-L-R-L-R.

Nebraska Sweep: Také od Mustang Gregg (SASS#38345, NE). Všechny rány na jeden terč. 1-1-1-1-1-1-1-1-1-1. Další verze **Cajon Sweep**.

Nevada Sweep: Autorem je Beans (SASS#316, NV), jednou ji popsal jako “nejvíce používanou kovbojskou sekvenci.” V příspěvku na SASS Wire, Beans popisuje, Nevada Sweep vždy vyžaduje lichý počet ran a zahrnuje střelbu z jednoho konce terčů na druhý bez double-tap. Pět ran na tři terče, 1-2- 3-2-1. Sedm ran na čtyři terče, 1-2-3-4-3-2-1. Devět ran na pět terčů, 1-2-3-4-5-4-3-2-1.

Ohio Sweep: Od Rye Miles (SASS#13621, OH), která ji popisuje jako pět ran na tři terče, 1-2-1-2-3.

Oklahoma Sweep: Zveřejněno od McCandless (SASS#25723). V příspěvku na SASS Wire píše “... Oklahoma Sweep jednoduše střílí čtyři terče osmi ranami, zleva (1-2 -3-4) a pak zpět zprava (4-3-2-1) double tap na čtvrtém terči..” Viz také **Wyoming Sweep**.

Oregon Sweep : Od Wire Paladin (SASS#5954, OR). Devět puškových ran na pět terčů, 1-1-1-2-3-4-5-5-5.

Oregon Trail Sweep: Také od Wire Paladin (SASS#5954, OR). Deset ran na pět terčů, 1-1-1-2-3-3-4-5-5-5. Stejná sekvence jako **Oregon Sweep** zahrnující double tap na středním terči.

Ozark Sweep: Od Red River Ralph (SASS#49760, AR). Deset ran na pět terčů, prvních pět ran 1-5-2-4-3, pak 3-2-4-1-5. Red River Ralph navrhl tuto sekvenci pro dva revoly. Porovnej s **Chatanika Sweep**.

Palindrome Sweep: Zveřejnil Palindrome (SASS#54445, WA), který ji připisuje Black River Regulators. Deset ran na čtyři terče, 1-1-1-2-2-3-3-4-4-4. Palindrome ji popisuje, "Triple tap jako první, double tap jako druhý a třetí, triple tap čtvrtý z jakékoliv strany, samozřejmě." Stejná sekvence jako **Cactus Buck Sweep**.

„Palindrome“ je definováno jako "...slovo nebo věta, která při čtení zleva nebo zprava zní stejně" (*The Winston Dictionary*, 1943), Deadly Sharpshooter ji popisuje (SASS#35828, FL) "Palindrome Sweeps," která může být střílená z obou stran, pro revoly navrhuje deset ran na sedm terčů: 1-2-2-3-4-4-5-6-7. Double-tap na sudé terče, což ji dělá příhodnou sekvenci pro Gunfightery. Pro pušku pak devět ran na pět terčů: 1-2-2-3-3-3-4-4-5 (porovnej s **Desperado Sweep**, která je také "palindrome"). Brokovnice by mohla být střílena čtyřmi ranami na tři terče: 1-2-2-3.

Peddler Sweep: Od Peddler Parsons (SASS#31281, MO). Deset ran na pět terčů, start zleva: 1-3-5-2-4-5-3-1-4-2.

Pendulum Sweep: Dle zkušeností autora bylo toto označení použito buď pro **Nevada Sweep** nebo pro **Oklahoma Sweep**. Tyto dva sweepty se liší podle toho, jestli je na poslední terč v sekvenci vystřeleno jednou nebo dvakrát po sobě (double tap). Zde je vidět, jak je důležité správně popsat přesnou sekvenci střelby na každé stage, bez ohledu na to zda je konkrétní jméno sweepu použito nebo ne.

Possum Skinner Sweep: Popsána na SASS Wire od Possum Skinner (SASS#60697, LA). Deset ran na čtyři terče. Possum Skinner ji pak popisuje, "Z obou revolverů střílejte 3 kovy 3 x, pak desátou ránu střílejte do kruhu." Tato sekvence je přívětivá pro gunfightery a přináší střelcům různé výběry pořadí.

Poverty Sweep: Od Poverty Bill (SASS#45790, MT). Deset ran na čtyři terče: 1-2-3-4-2-3-4-3-4-4. Sekvence je také známá jako **Boss Hayes Sweep**. Porovnej s **Badger Sweep**.

Presidio Sweep : Zveřejnil na SASS Wire Presidio (SASS#40582, TX). Sekvence je určena pro brokovnici, vyžaduje šest ran na čtyři terče: 1-2-3-2-3-4. Terče úplně vlevo a vpravo jsou padací, dva centrální terče jsou pak pevné nebo otáčející se. Presidio dodává k padacím terčům "...musí padnout před pokračováním na středové terče, a ty musí být stříleny v číselném pořadí."

Progressive Nevada Sweep: Tato zajímavá sekvence byla zveřejněna na SASS Wire od Abilene (SASS#27489, TX), který ji popisuje jako sekvenci 1-2-2-3-3-3-2-2-1, ale nazval ji "progressive from left." Přiznali jsme ji jméno "Progressive Nevada Sweep" protože kombinuje narůstající vícenásobný zásah z **Progressive Sweep** s reverzním směrem z **Nevada Sweep**. Nicméně, **Abilene Sweep** může být lepším názvem, záleží na vkusu toho kterého střelce.

Progressive Sweep: Navrženo Cliffhanger (SASS#3720, CA) a Grampaw Willie (SASS#26996, MI). Deset ran na čtyři terče, 1-2-2-3-3-3-4-4-4-4. Stejná sekvence jako **Arizona Sweep** and the **Montana Sweep**.

Rainbow Loop: Od Old Scout (SASS# 323, CA). Těžce se popisuje bez obrázku, ale jedná se o tři terče uspořádané do trojúhelníku. Vrchol trojúhelníku je nejbližší střelci (terč #1), dva zbylé terče se pak vzdalují doleva (#2) a doprava (#3). Střelí se nejdříve přední terč, pak levý zadní, po té pravý zadní, a pak přední. Pokračujte dokola dle zadaného počtu kol, končíte na terči kde se začíná. Například sedm ran na tři terče, 1-2-3-1-2-3-1.

Ruskin Sweep: Zveřejnil na žádost Take Aim (SASS#39434, FL). Devět ran na tři terče, 1-2-3-3-2-1-1-2-3. Porovnej s **John Wayne Sweep**.

San Juan Sweep: Sekvence je popsána na straně 74 červnového vydání *Cowboy Chronicle* 2004, v článku od Palaver Pete (SASS#4375). Tato sekvence je připisována San Juan (SASS#1776, CO), a zahrnuje deset ran na čtyři terče, 1-1-2-1-2-3-1-2-3-4. Opakované progresivní zásahy terčů zleva doprava a při každém přechodu se přidává jeden terč.

Sassie Sue Sweep: Zveřejněno od Grampaw Willie (SASS#26996, MI), který ji popisuje jako pět ran na tři terče, “střední, levý, střední, pravý, střední,” nebo 2-1-2-3-2. Tato sekvence je identická s **Fort White Sweep**, **Hoptoad Shuffle** a s **Inside-Outside**.

Solitaire Sweep: Navrženo od Doc Silverfinger (SASS# 3444) a Cliffhanger (SASS#3720, CA). Deset ran na čtyři terče, 1-2-3-4-1-2-3-1-2-1. Tato sekvence je známá také jako **Badger Sweep**.

Strider Sweep: Od Strider (SASS#47548, FL). Deset ran na pět terčů, 3-2-1-2-3-3-4-5-4-3. Můžete si ji představit jako dvě po sobě jdoucí pětiranné Nevada sweeps, jedna doleva a druhá doprava, obě se začínají na středním terči. Vhodná jak pro pušku, tak pro revolvery. Pozor na double tap na středovém terči!

Texas Sweep: Vloženo od Gold Canyon Kid (SASS#43974, AZ). Popisuje ji jako “... všechny rány všech zbraní na jeden terč velikosti Texas.” Sekvence je stejná jako **Amigo's Sweep** a **Missouri Sweep**.

32/32 Sweep: Toto jméno navrhl Grampaw Willie (SASS#26996, MI), který ji připisuje Sassie Sue (SASS#15005, IN). Deset ran na čtyři terče, 1-1-1-2-2-3-3-3-4-4.

Tough Hombre Sweep: Zveřejněno od Grampaw Willie (SASS#26996, MI). Pět ran na tři terče, 2-2-1-3-2. Grampaw Willie ji popisuje tímto způsobem: “Terč P2 prezentuje nejzlejšího, nejhlavnějšího a nejvíce nebezpečného protivníka. Zasáhněte P2 dvakrát, po té jeho stoupence P1 a P3. Pak zpět a dobijte starého tvrdáka (houževnatějšího než useň): pátou ránou zasáhni P2.”

Triple Tap: Tři po sobě jdoucí rána na jeden terč.

Wyoming Sweep: Přidal Piney Woods (SASS#29887, NH). Jeho popis obsahuje deset ran na pět terčů, 1-2-3-4-5-5-4-3-2-1. V podstatě je to samé jako **Oklahoma Sweep**. Mrkni také na **Pendulum Sweep**.

Zig-Zag: Navrženo od Grampaw Willie (SASS#26996, MI). Deset ran na čtyři terče, 1-2-3-4-3-2-1-2-3-4. Alternativní název pro **Continuous Nevada Sweep** nebo **Idaho Sweep**.

Update 04/26/2007